#### III. ÉNONCÉ DESTINÉ AU CANDIDAT

NOM:	Prénom :
Centre d'examen :	n° d'inscription :

Ce sujet comporte septpages sur lesquelles le candidat doit consigner ses réponses.

Le candidat doit restituer ce document avant de sortir de la salle d'examen.

Le candidat doit agir en autonomie et faire preuve d'initiative tout au long de l'épreuve.

En cas de difficulté, le candidat peut solliciter l'examinateur afin de lui permettre de continuer la tâche.

L'examinateur peut intervenir à tout moment, s'il le juge utile.

L'usage de calculatrice avec mode examen actif est autorisé. L'usage de calculatrice sans mémoire « type collège » est autorisé.

#### **CONTEXTE DU SUJET**

Un étudiant projette d'effectuer un saut à l'élastique et s'interroge sur les sensations qu'il ressentira lors de sa chute. Le principe du saut à l'élastique est le suivant : une personne s'élance dans le vide depuis une plateforme en étant simplement accrochée par les chevilles à un élastique.

Le but de cette épreuve est d'étudier le mouvement du sauteur et de prévoir à quelleposition pendant le saut les sensations ressenties sont les plus intenses.

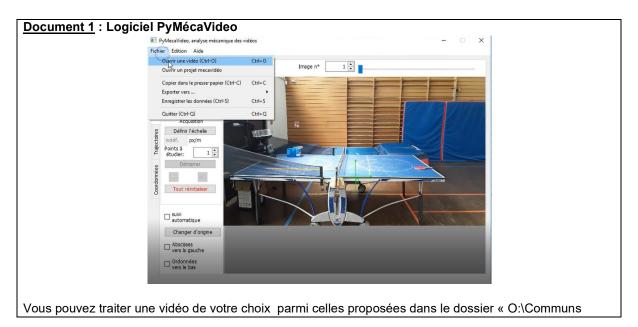
#### Matériel mis à disposition du candidat :

- un ordinateur : Logiciel PyMécaVideo + Logiciel Excel +Logiciel Regressi
  - une vidéo « simulation d'un saut» : « O:\Communs classes\Commun Terminale G\physique chimie\vidéos trajectoires »

La hauteur réelle de la règle verticale présente sur cette vidéo est 41,0 cm La longueur à vide de l'élastique utilisé est de 13,0 cm. Le centre de gravité de la masse suspendue est situé à 2,0 cm du point de fixation de l'élastique

Tutoriel vidéo de traitement d'images :

http://physchileborgne.free.fr/video/trajectoire\_pymeca\_regressi.avi



classes\Commun Première G\physique chimie\vidéos trajectoires » à l'aide du logiciel Pymécavideo.

Pour cela vous pouvez suivre le tuto « trajectoire\_pymeca\_pyzo.avi » situé dans le même dossier « O:\Communs classes\Commun Première G\physique chimie\vidéos trajectoires »

Ce logiciel vous permet de déterminer les coordonnées de l'objet étudié au cors de son mouvement.



Les coordonnées de l'objet en mouvement peuvent être exportés vers le logiciel excell qui permet de sauvegarder vos données au format csv compatible avec le langage de programmation python (voir document suivant).

#### **DOCUMENTS MIS À DISPOSITION DU CANDIDAT**

#### **Document 1: Sensations fortes**

On associe très souvent l'intensité de la sensation ressentie lors d'un mouvement à la vitesse. Mais est-ce réellement le cas ?

Prenons par exemple, les montagnes russes :la vitesse ne dépasse généralement pas 30 m.s<sup>-1</sup> alorsqu'elles produisent des sensations fortes. Or un avion volant à une vitesse de croisière de 900 km.h<sup>-1</sup> n'en procure pas.

En réalité, c'est à l'accélération que nous sommes sensibles et non à la vitesse.

La plupart des attractionsnous procurentdes sensations fortes en jouant sur la valeur de l'accélération.

#### Document 2 : Description d'un saut en élastique

- à t = 0: le sauteur se laisse tomber dans le vide sans vitesse initiale ;
- à  $t=t_1$ : l'élastique atteint sa longueur à vide  $\ell_0$ . La vitesse du sauteur est  $v_1$ . À partir de cette date, l'élastique exerce une force sur le sauteur.
- à $t = t_2$ : l'élastique atteint sa longueur maximale. La vitesse du sauteur est  $v_2$ .

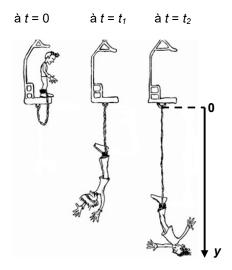


Image extraite de itforus

#### Document 3 :Lien entre position, vitesse et accélération. Notion de chute libre.

La coordonnée verticale $v_y$  du vecteur vitesse se calcule en dérivantla coordonnéeydu vecteur position par rapport au temps  $:v_y(t)=\frac{\mathrm{d}y(t)}{\mathrm{d}t}$ 

La coordonnée verticale  $a_y$  du vecteur accélération se calcule en dérivant la coordonnée  $v_y$  du vecteur vitesse par rapport au temps :  $a_y(t) = \frac{dv_y(t)}{dt}$ 

Un mouvement qui se produit sous l'effet de la seule action de la pesanteur est appelé chute libre. L'accélération de cet objet est alors égale à l'accélération de la pesanteur *g*.

#### Document 4 : Le « g » comme unité d'accélération

On peut exprimer l'accélération en « g » : 1 g correspond à l'accélération s'exerçant sur un objet en chute libre proche de la surface de la Terre (il s'agit de l'accélération de la pesanteur). Cette unité pour l'accélération est utilisée couramment en aéronautique et dans la conception des parcs d'attraction.

On donne :  $1 g = 9.8 \text{ m.s}^{-2}$ .

#### TRAVAIL À EFFECTUER

#### 1. Comment déterminer le moment où la sensation sera la plus intense?(10 minutes conseillées)

La simulation d'un saut à l'élastique a été réalisée en laboratoire. La masse M représentant le sauteur est lâchée sans vitesse initiale, depuis le point d'attache de l'élastique (y = 0). On négligera les frottements de l'air pour toute la suite de l'étude.

Visualiser la vidéo de l'expérience réalisée en laboratoire « simulation d'un saut» à l'aide du logiciel de pointage à disposition.

1.1 Identifier la grandeur à évaluer pour identifier le point de la trajectoire où la sensation ressentie par le sauteu (simulé par la masse <i>M</i> ) est la plus intense.
1.2 Proposer un protocole expérimental utilisant les logiciels mis à votre disposition afin d'évaluer cette grandeur.

Obligatoire SAUT À L'ÉLASTIQUE				
APPEL n°1				
	Appeler le professeur pour lui présenter les réponses ou en cas de difficulté	W		
	vement du sauteur(35 minutes conseillées) dentifier les différentes phases du mouvement de la masse sur la vidéo à votr	e disposition.		
	ir de quelle image la masse peut être considérée comme subissant une chute	·		
de l'éla la vale • Tracer	en œuvre le protocole expérimental en choisissant comme origine du repère astique à la tige(situé à environ 1,0 cm en dessous de la tige) et en arrêtant le ur de $t$ dépasse 0,80 s.  l'évolution au cours du temps des valeurs de la position verticale $y$ ,de la vite célération verticale $a_y$ .	e pointage dès qu		
	APPEL n°2			
M	Appeler le professeur pour lui présenter les résultats expérimentaux ou en cas de difficulté	W		
2 Quelle doit êtro	e la valeur de l'ordonnée y du centre de la masse M lorsque celle-ci quitte	la phase de chut		
	ute libre du sauteur : e du graphe $y = f(t)$ , évaluer l'instant $t_1$ de fin de la phase de chute libre :			

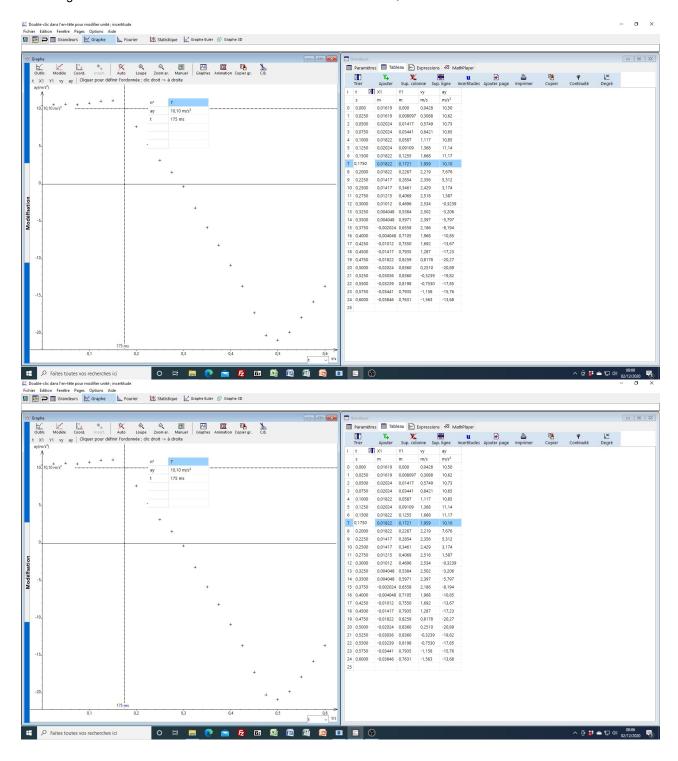
Relever l'intervalle des valeurs de l'accélération calculées lors de cette phase :

.....<a<sub>chute libre</sub>< .....

	En s'appuyant sur le document 4, exprimer les bornes de cet intervalle en « g ». Commenter. g <a_chute libre<g<="" th=""></a_chute>				
2.4 libre		sauteur entre $t_1$ et $t_2$ :justifier à l'aide du graphe $a_y$ = f( $t$ ) obtenu que la masse	n'est plus en chute		
2.5 Cor	Évaluer graphionmenter alors la	quement la date $t_2$ à laquelle la masse (simulant le sauteur)parvient au point le a valeur de la vitesse $ u_2$ atteinte à cette date.	plus bas.		
ſ		APPEL n°3			
	W.	APPEL n°3  Appeler le professeur pour lui présenter les réponses ou en cas de difficulté			
		Appeler le professeur pour lui présenter les réponses ou en cas de difficulté n de la position correspondante à la sensation la plus intense (15 minutes			
À l'a	aide des courbe Déterminer la v	Appeler le professeur pour lui présenter les réponses ou en cas de difficulté	intense.		
À l'a	aide des courbe	Appeler le professeur pour lui présenter les réponses ou en cas de difficulté  n de la position correspondante à la sensation la plus intense (15 minutes es obtenues, on souhaite identifier l'instant pour lequel la sensation est la plus valeur de l'accélération maximale. L'exprimer en « g ».	intense.		
À l'a	aide des courbe	Appeler le professeur pour lui présenter les réponses ou en cas de difficulté  n de la position correspondante à la sensation la plus intense (15 minutes es obtenues, on souhaite identifier l'instant pour lequel la sensation est la plus valeur de l'accélération maximale. L'exprimer en « g ».	intense.		

	Obligatoire	SAUT À L'ÉLASTIQUE				
3.3	Le moment où l	la vitesse est maximale est-il associé à la sensation la plus intense ?				
3.4		ongueur de l'élastique au moment où la sensation est la plus intense ?				
3.5 Rédiger une conclusion à l'intention de l'étudiant voulant effectuer un saut à l'élastique, lui expliquant à quell position la sensation sera la plus forte.						
Γ		APPEL FACULTATIF				
	M	Appeler le professeur en cas de difficulté	M			

Fermer les logiciels et la vidéo et ranger la paillasse avant de quitter la salle.



### Obligatoire

## SAUT À L'ÉLASTIQUE

